

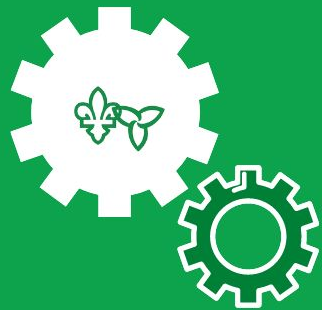
ANIMER ET FAIRE SA PLACE EN SALLE DE CLASSE



Par Priscilla McLeod,
animatrice culturelle à
l'ÉSC Paul-Desmarais

1

Outils et ressources pour avoir un impact par le jeu!



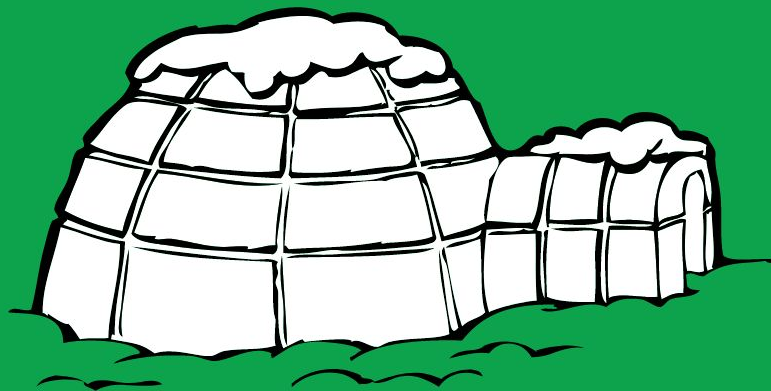
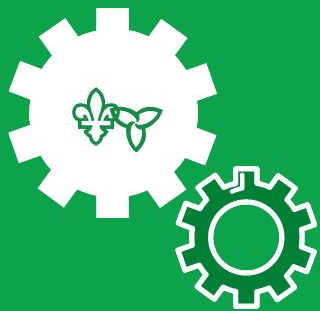
Mes outils de conception **INCONTOURNABLES** :

1- [wordwall.net](https://www.wordwall.net)

2- [flippity](https://www.flippity.com)

2

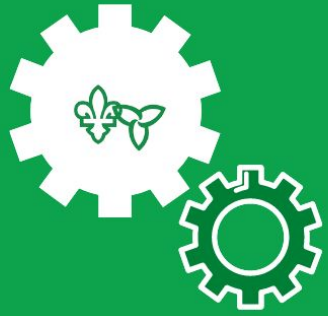
L'ACTIVITÉ BRISE-GLACE



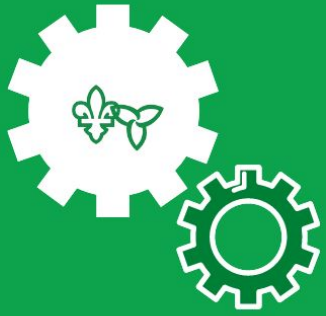
3

LES JEUX DE VOCABULAIRE

s'amuser avec les mots !



4

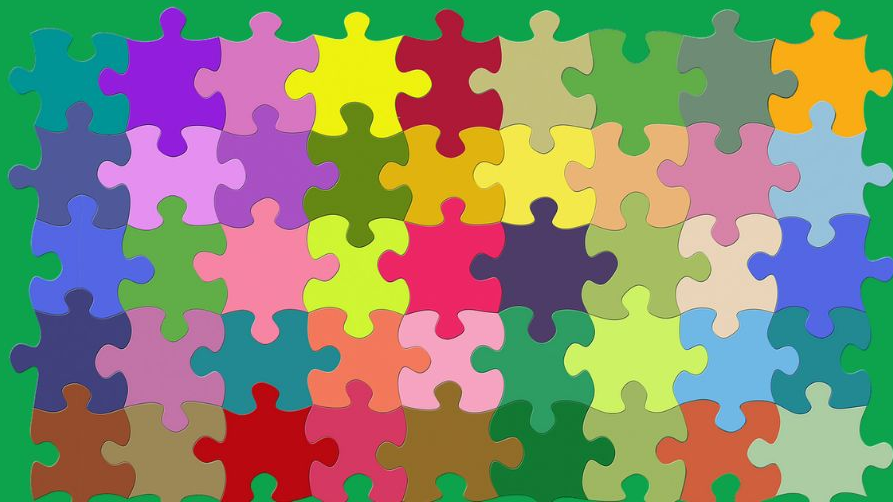
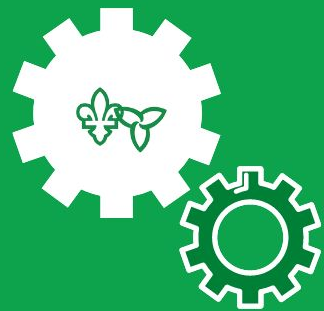


JEU DE DÉCOUVERTES MUSICALES



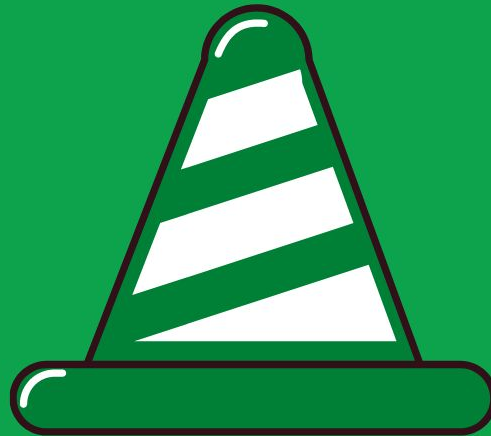
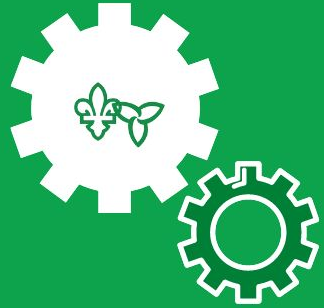
5

Jeux de communication
orale, de collaboration et
dynamique de groupe



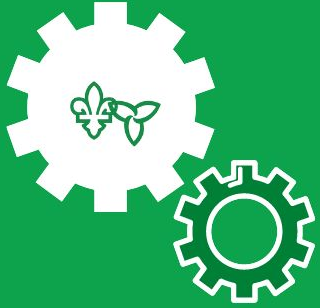


Outil de planification et de réservation

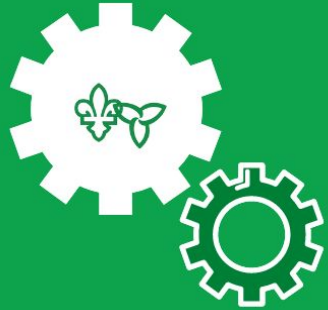


7

Exemples de jeux de révision (sur demande)



Questions ?!



Merci de votre participation !
N'hésitez pas à communiquer avec
moi pour un partage d'idées,
besoins ou quoi que ce soit !
mcleopr@ecolecatholique.ca