



# L'improvisation pour les nuls!



Bonjour!

Mon nom s'appelle  
Martin Laporte

L'improvisation  
c'est quoi?



×

Et

Pourquoi?

# Ordre du jour

- × C'est quoi
- × Jeux et exercices
- × Le match d'impro
- × Bases de l'improvisation / règles d'or
- × Catégories
- × Ressources pour l'organisation d'un match/tournoi

# C'est quoi?

## Qu'est ce que de l'improvisation?

- **Définition 1**

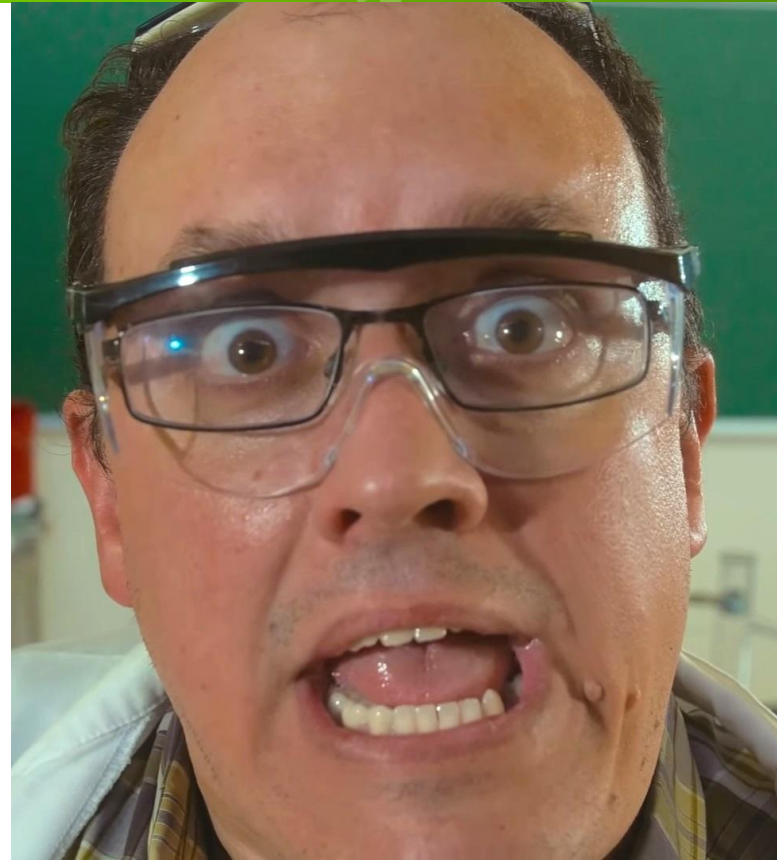
Le jeu, reproduisant la forme et la structure d'un match de hockey, consiste en l'affrontement de deux équipes composées de joueurs-improvisateurs et d'un entraîneur. Un arbitre et ses deux assistants voient à ce que le jeu se déroule selon les règlements.

- **Définition 2**

L'**improvisation** est un processus de création sans écriture préalable

- **Définition de Larousse**

Action d'improviser quelque chose



# Exercices

## Réchauffement

- Oui, Bonne idée
- Denis
- Les cadeaux
- Syllabique

## Pratique

- Gardien de but
- Banc de Parc
- Zone d'émotion
- Combien de temps?
- Flip-flop

## Avancé

- Métiers imaginaires
- Traverser l'espace
- Un déjeuner parfait
- La scène

# Jeux reliés à l'impro

## ***NOMME-MOI***

***ROULE LES DÉS ET NOMME LE  
NOMBRE D'ÉLÉMENTS QUI  
CORRESPOND À LA  
CONSIGNE SUR LA CARTE  
(CHOSES QUE J'AIME,  
CHOSES ROUGES,  
ÉMOTIONS, ETC)***



# Jeux où il faut raconter une histoire

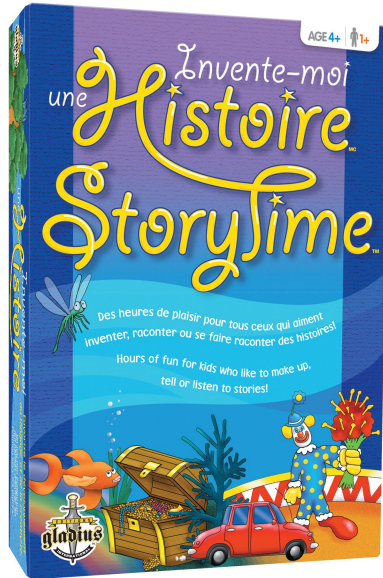
**CONTEUR DE PIPES**  
**DÉCOUVRE QUI A RACONTÉ**  
**L'HISTOIRE FAUSSE PARMIS**  
**TOUS LES JOUEURS**







# Jeux où il faut raconter une histoire



***INVENTE-MOI UNE HISTOIRE  
À L'AIDE D'IMAGES CHOISIES AU  
HASARD, ON DOIT RACONTER UNE  
HISTOIRE QUI RELIE LES IMAGES  
ENTRE-ELLES***

# ***RACONTE L'HISTOIRE***



# ***RACONTE L'HISTOIRE***

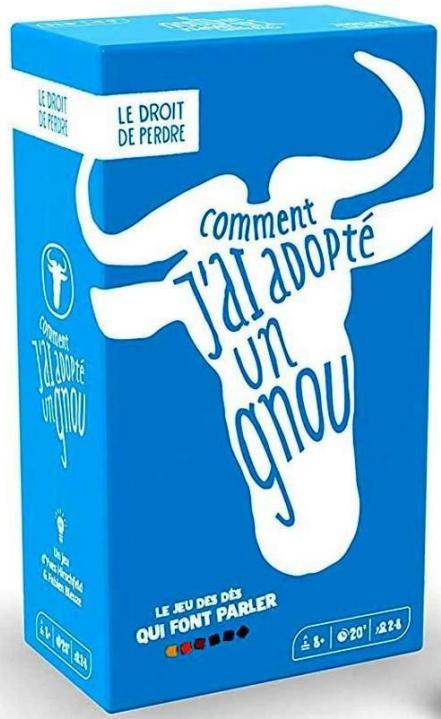


# ***RACONTE L'HISTOIRE***

Exemple flippity

# Autre jeux!!!

Comment j'ai adopté un gnou! (ou un dragon)



# Le match d'improvisation

Règle générale, en improvisation il y a :

- 2 équipes (2 capitaines et deux entraîneurs)
- 1 arbitre
- 1 maître de cérémonie
- 1 statisticien
- 1 dj
- 2 juges de ligne





# Matériel

- × Sifflet

Pour le luxe,

- × Gazou, rondelle
- × Bandes d'improvisation
- × Gilets
- × Système de son, etc



# Déroulement d'un match

1. Présentation des joueurs
  2. Présentation de l'arbitre/maître du jeu
  3. Impro
    - a. Arbitre annonce les contraintes de l'impro
    - b. Caucus
    - c. Impro
    - d. Vote
  4. Fin du match - annonce des étoiles
- Types d'impro - Mixte - comparée

# Règles d'or

## 5 règles

- Je suis / Je fais
- OUI! OUI! OUI!
- J'aime mon public
- Actions/réactions/  
émotions
- Qui? Où? Quoi?

## Erreurs à éviter

- Poser des questions
- Commencer en  
disant Bonjour,  
comment ça va?
- Dire « Je ne sais pas »

# Catégories

## Base

- Libre
- Chantée
- Sans Paroles
- À la manière de
- Rimée
- Dramatique

## Expérimentale

- Déjà-vu
- Répétition
- Éditorial
- Interventions
- Poursuite
- Zapping
- et plusieurs autres!

# Ressources

## Documents

- [Feuille de statistiques](#)
- [Texte pour le maître de cérémonie](#)
- [Tableau d'affichage](#)
- [Feuille pour entraîneurs](#)
- [Liste de lieux](#)
- [Liste de personnages](#)
- [Briser la glace](#)  
(théâtre-action)

## Sites Web

- [Dramaction](#)
- [LNI](#)
- [Match.impro](#)
- [Théatrons](#)
- [Guide d'impro de la FESFO](#)
- [Vidéo par et pour les jeunes](#)



Bonne année!

Y'a-t-il des questions?

J'étais et je serai Martin Laporte  
@joiedetrepere & laporm@ecolecatholique.ca